



**Взрослое решение
для детских развлекательных центров!**

Компания UCS. Комплексные решения для автоматизации предприятий рынка HoReCa
105082, Москва, ул. Большая Почтовая, д. 18, стр. 6 • (495) 921-41-98 • gk@ucs.ru • www.ucs.ru

© UCS, 06-2015



Самая популярная система
автоматизации семейных развлекательных
центров в России

Game-Keeper

Система успешно используется ведущими операторами индустрии развлечений в более 700 развлекательных центрах



Аппаратно-программный комплекс **Game-Keeper** предназначен для автоматизации зала игровых автоматов в семейных развлекательных центрах. Запуск игры осуществляется при помощи пластиковой карты, единой для всех видов игровых автоматов и развлекательных зон. **Карты могут быть с магнитной полосой или бесконтактные (RFID)**. Это удобное современное решение, пришедшее на замену игровым жетонам. В системе есть возможность оплаты игр или услуг, как по фиксированной цене, так и с помощью повременной тарификации нахождения в игровой зоне, например: детский лабиринт, батут, каток, роллердром. Реализована мощная гибкая система создания абонементов и бонусов для формирования пакетных предложений для гостей и реализации маркетинговых программ развлекательного комплекса. Несколько игровых центров могут использовать единый сервер авторизации пластиковых карт, что позволяет строить корпоративные сети игровых клубов с единой платежной системой.

Система Game-Keeper позволяет владельцам игровых развлекательных центров автоматически управлять ценой игры в зависимости от времени суток, дня недели, сезона, праздничных дней, вида автомата, лояльности гостя и других факторов, получать детальную статистику по использованию игрового оборудования, оказанным услугам, по картам, по операциям на кассе и призовым товарам.

Благодаря встроенному интерфейсу интеграции с системой управления лояльностью гостей «R-Keeper CRM», системой автоматизации предприятий общественного питания «R-Keeper», системой продажи билетов «UCS-Премьера» и системой автоматизации авкапарков и фитнес клубов «Абонемент» возможно создание единой платёжно-бонусной системы на территории всего развлекательного комплекса и проведение единых маркетинговых акций.



СЧИТЫВАТЕЛЬ МАГНИТНЫХ КАРТ С ИНДИКАТОРОМ



СЧИТЫВАТЕЛЬ БЕСКОНТАКТНЫХ КАРТ RFID

Аппаратное обеспечение

- ❖ **Игровой контроллер** - электронный прибор, содержащий микропроцессор, сетевой или беспроводной интерфейс связи и модуль, управляющий конечными механизмами. Контроллер рассчитан на поддержку игровых автоматов различного типа и так же может подключаться к турникетам, чековым (билетным) принтерам, устройствам выдачи и уничтожения призовых билетов (тикетов). Игровой контроллер комплектуется дисплеем и считывателем карт. Подключается непосредственно в локальную сеть Ethernet или используется беспроводное решение ZigBee, позволяющее снизить инвестиционные и временные затраты.
- ❖ **Кассовая станция** - POS-терминал с фискальным регистратором под управлением ОС Windows. Обеспечивает все основные функции кассира: продажу и активацию пластиковых карт, продажу пакета услуг, продажу абонементов, пополнение счета гостя игровыми очками, просмотр текущего баланса карты по запросу гостя, замену карты, возврат текущих средств с карты, запуск тарификации, продажу товаров и призов. Все операции на кассе требуют авторизации. Кассир лишь выбирает один из доступных объектов продажи в зависимости от пожеланий гостя, не имея при этом возможности повлиять на его стоимость или иные параметры.
- ❖ **Автономный киоск** - специализированное устройство, объединяющее в антивандальном корпусе компьютер, touch-screen монитор, считыватель магнитных карт, купюроприёмник, диспенсер карт и фискальный принтер. Программное обеспечение киоска позволяет посетителям игрового центра самостоятельно производить покупку новых карт, пополнять свой счёт наличными, просматривать баланс и транзакции по карте.
- ❖ **Информационный терминал** - настенный POS-терминал для просмотра информации о текущем статусе и балансе карты гостя, истории счетов за выбранный период, списка активных абонементов и открытых тарификаций, информации о развлекательном центре.



Программное обеспечение

- ❖ **Программа управления пользователями** используется для создания в системе пользователей с определенными полномочиями и правами доступа к справочникам и функциям системы.
- ❖ **Программа ведения справочников и настроек** позволяет создавать и редактировать список автоматов, по категориям и зонам размещения, формировать список уровней карт, абонементов, временных периодов, справочники тарифных и бонусных правил.
- ❖ **Аналитический блок отчётов** строит отчёты на основе готовых форм и OLAP-отчётов (так называемых гиперкубов) и позволяет принимать взвешенные решения для управления всеми аспектами деятельности игрового центра (управление ценовой политикой, бонусной системой, тарифицируемыми зонами, анализ проводимых акций и т.п.), контролируя все показатели работы. Пользователь может в интерактивном режиме изменять свои отчёты, анализируя ситуацию в нужных ему разрезах, просматривая интересующие его данные и их влияние на те или иные показатели, получая представление в табличном или графическом (диаграммном) виде.
- ❖ **Программа персонализации и управления картами** предназначена для персонализации владельцев карт и позволяет по множеству признаков сегментировать гостей игрового центра для проведения направленных акций и персональных предложений с возможностью рассылки SMS и e-mail сообщений.
- ❖ **Программа мониторинга тарифных зон** позволяет осуществлять просмотр списка игровых карт, находящихся внутри различных тарифных зон, и в случае необходимости останавливать запущенную сессию тарификации принудительно.